

# Bewegungs-Würfel-Spiel

**Auftrag:** Spiel das Spiel mit jemanden aus deiner Familie.

Schreibt die Namen der Teilnehmer in die Tabelle im Wochenheft. Die höchste Zahl beginnt mit Würfeln. Zeichne ein Kreuz in die Tabelle bei der von dir gewürfelten Zahl und führe die angegebene Bewegung aus. Nun ist der nächste Spieler an der Reihe. Würfelst du in der nächsten Runde eine neue Zahl, dann zeichne wieder ein Kreuz in das vorgesehene Feld. Würfelst du jedoch eine Zahl, die du schon gehabt hast, dann führst du nur die passende Bewegung dazu aus. So geht das Spiel weiter, bis ein Spieler zuerst jede Zahl mindestens einmal gewürfelt hat und in allen Feldern ein Kreuz machen konnte und so gewinnt.

**Ideen:** Erfinde eigene Bewegungen oder Aufträge und zeichne diese daneben.



## «Drachenweg»

Anleitung; Eine Büroklammer zum Drachen legen und den Bleistiftspitz in eine der Rundungen stellen. Nun den Weg mit der Büroklammer am Spitz bis zum Schatz nachfahren. Alle Farbstifte der Schachtel benutzen. Wer mit dem Stift in der Höhle ankommt, darf dort mit der verwendeten Farbe einen Edelstein ausmalen. Mehrere Durchgänge mit verschiedenen Farben machen.

